

# RECHERCHE STAGE LEVEL DESIGNER



**TIMOTHÉ GARENAUX**  
23 ANS

## CONTACTS



06 46 27 75 19



timothegrx@gmail.com

<http://timothe-garenaux.com/>

## PRÉSENTATION

*Créatif et curieux, je me suis lancé il y a plusieurs années dans le **graphisme**, ce qui m'a permis de rendre réelles mes idées, par la suite la **programmation** est devenu mon nouvel allié. Je me suis ensuite intéressé au **Level Design** et ce fût une **révélation pour moi**.*

## COMPÉTENCES



## LANGUES



**FRANÇAIS** (native)



**ANGLAIS** (professionnel)

## HOBBIES



## EXPÉRIENCES



**Stagiaire Level Designer**  
**@DigixArt**

Road 96 - 6 mois (03/20 - 09/20)

- **+30 Maps refactorisées.**
- **Création et amélioration** du gameplay des mini-jeux
- **Création** de la logique des maps en **visual scripting**.
- **Création** de **Layouts** et **Blockouts**.



**Stagiaire Programmeur Gameplay**  
**@Artefacts Studio**

Le Donjon de Naheulbeuk - L'Amulette du Désordre  
6 mois (03/19 - 09/19)

- Programmer de **nouvelles fonctionnalités gameplay** (états, skills, ...).
- Faire **évoluer les outils de debug d'IA**.

## FORMATION

2017 - 2019

**DUT** : Informatique et Graphique au Puy-en-Velay  
Orienté dans le développement des applications 3D, interactives et immersives

2019 - 2020

**Licence Professionnel** : Métiers du jeu vidéo  
Université Paul Valéry - Montpellier 3

2020 - 2022

**Master** : Jeux vidéo, Arts Plastiques  
Université Paul Valéry - Montpellier 3

## PROJETS



**Orphelinat** est un jeu d'horreur dans lequel vous incarnez un orphelin d'après-guerre. Aujourd'hui âgé d'une quarantaine d'années, un événement va raviver ses souvenirs profondément enfouis.



**Cube** est un labyrinthe narratif isométrique dans un petit espace à l'atmosphère sombre mais relaxante. Le joueur devra atteindre la lumière pour découvrir les mystères qui se cachent derrière ces murs.



**Rocket Sound** est un jeu de tir spatial, sur mobile. Vous incarnez un vaisseau spatial dans une arène qui doit survivre aux attaques d'astéroïdes en les détruisant, sans être détruit.